Sådan taster du resultater (Løb)

- 1) Du skal bruge en iPhone eller iPad (hvis iPad skal den have netværksforbindelse). Android-telefoner er ikke supporteret endnu til indtastning. iPhone eller iPad må gerne være fuldt opladt med batteri.
- 2) Installér app'en "Roster Mgmt" fra App Store.
- 3) Når du starter app'en skal du indtaste e-mail og adgangskode. Som e-mail anvender du <u>lobsdommer@fifatletik.dk</u> og som adgangskode taster du Dommer1234. Fra stævneoversigten vælger du det relevante stævne
- 4) Fra listen vælger du så den øvelse, hvor du skal hjælpe med at taste i.
- 5) Indtastningen giver næsten sig selv. For hvert resultat du har indtastet, gemmer du ved at trykke på flueben i øverste højre hjørne.
 - DNS = Er en atlet ikke mødt op, så klik inden øvelsessstart på atleten og på Status øverst til venstre og vælg DNS og flueben.
 - DNF = udgår af løbet
 - DQ = tyvstart eller anden diskvalifikation (fx linjetramp på baneinddelt løb)
- 6) Efterhånden som du indtaster resultater i Roster Mgmt app'en, kan tilskuere, andre atleter, trænere osv. følge med i resultaterne i app'en.



- 7) Når øvelsen er afsluttet kan du klikke på de tre prikker i øverste højre hjørne og vælge "Vis placeringer" og så afstemmer du resultaterne med øvelseslederens resultater på dommersedlen.
 - Husk også at få vinden tastet ind på 80, 100, 200, 80H, 100H, 110H. +/- tasten kan bruges til at indtaste modvind.
 - Skal en tid indtastes med 1/1000 sek, så klik på .sss midt på skærmen til højre.

Sådan taster du resultater (Tekniske Discipliner)

- 1) Du skal bruge en iPhone eller iPad (hvis iPad skal den have netværksforbindelse). Android-telefoner er ikke supporteret endnu til indtastning. iPhone eller iPad må gerne være fuldt opladt med batteri.
- 2) Installér app'en "Roster Mgmt" fra App Store.
- 3) Når du starter app'en skal du indtaste e-mail og adgangskode. Som e-mail anvender du tekniskdommer@fifAtletik.dk og som adgangskode taster du Dommer1234. Fra stævneoversigten vælger du det seneste stævne.
- 4) Fra listen vælger du så den øvelse, hvor du skal hjælpe med at taste i.
- 5) Indtastningen giver næsten sig selv. For hvert resultat du har indtastet, gemmer du ved at trykke på flueben i øverste højre hjørne.
 - X = overtrådt / ugyldigt forsøg
 - = atleten står over i denne runde
 - r = atleten trækker sig undervejs fra konkurrencen
 - O = klaret forsøg i højde/stang
 - Husk at indtaste vind i længde/trespring i øverste højre hjørne, +/- tasten bruges til modvind.
- 6) I tekniske discipliner kan du nederst i app'en følge med i, hvem der p.t. springer/kaster og også hvem den efterfølgende atlet er. Det kan hjælpe hvis du står i nærheden af dommeren, så I er helt ajour med hvem næste atlet er.
- 7) Efterhånden som du indtaster resultater i Roster Mgmt app'en, kan tilskuere, andre atleter, trænere osv. følge med i resultaterne i app'en.



8) Når øvelsen er afsluttet kan du klikke på de tre prikker i øverste højre hjørne og vælge "Vis placeringer" og så afstemmer du resultaterne med øvelseslederens resultater på dommersedlen.

Er en atlet ikke mødt op, så klik inden øvelsessstart på atleten og på Status øverst til venstre og vælg DNS og flueben.

Roster omseeder selv efter 3. runde og tager de 8 bedste med videre til 4. runde. Hvis man afstemmer med dommerens liste, så klik på de 3 prikker i øverste højre hjørne og vælg Vis Placeringer.

Enkelte øvelser kan være lagt sammen til stævnet men ikke i Roster app'en. I de tilfælde skal du efter hver runde hoppe ud af aldersgruppen og ind i næste aldersgruppe, altså en del hoppen-frem-og-tilbage undervejs.

Specielle forhold:

Længde og trespring: Husk at registrere vind oppe i højre hjørne sammen med resultatet.

Højde og stang: Springserierne er lagt ind på forhånd. Inden øvelsen starter går dommeren rundt og spørger atleterne hvilken højde de vil starte på. Tryk på de tre prikker ... i øverste højre hjørne, vælg "Sæt starthøjder", vælg hver atlet og klik på den ønskede starthøjde. Så holder Roster selv styr på springserien.

Hvis der til slut i øvelsen mangler nye springhøjder, så klik på de tre prikker, vælg "Ændr springhøjder", i det øverste felt ud for TILFØJ taster du den nye højde og klikker TILFØJ.

Når man skal registrere et resultat i højde/stang scroller man op mellem O X – r og klikker flueben.

